

**GRIGLIE DI VALUTAZIONE COMPETENZE IN USCITA dei bambini della
SCUOLA DELL'INFANZIA (5 anni).**

COGNOME e NOME dell' ALUNNO: _____ SEZ . _____

CAMPI DI ESPERIENZA	COMPETENZE	VALUTAZIONE				
IL SE' E L'ALTRO <i>GIUDIZIO COMPLESSIVO</i>	1. Instaura rapporti con i singoli, con il gruppo dei pari e con gli adulti.	N.S.	S	B	Dt	O
	2. Esprime le proprie opinioni, accettando e ascoltando quelle diverse dalle proprie.	N.S.	S	B	Dt	O
	3. Gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri.	N.S.	S	B	Dt	O
	4. Rispetta le regole condivise.	N.S.	S	B	Dt	O
	5. Riconosce la propria storia personale e familiare.	N.S.	S	B	Dt	O
	6. Affronta ansie e paure.	N.S.	S	B	Dt	O
	7. Condivide con gli altri i propri sentimenti.	N.S.	S	B	Dt	O

CAMPI DI ESPERIENZA	COMPETENZE	VALUTAZIONE				
IL CORPO E IL MOVIMENTO <i>GIUDIZIO COMPLESSIVO</i>	1. Rappresenta graficamente la figura umana denominandone le parti e riconoscendo le differenze culturali.	N.S.	S	B	Dt	O
	2. Controlla l'esecuzione del corpo, muovendosi con destrezza nello spazio ludico, utilizzando anche la comunicazione espressiva.	N.S.	S	B	Dt	O
	3. Prova interesse nello sperimentare schemi posturali e motori anche nuovi.	N.S.	S	B	Dt	O
	4. Ha cura di sè e pone attenzione alla propria igiene personale e alla sua alimentazione.	N.S.	S	B	Dt	O

CAMPI DI ESPERIENZA	COMPETENZE	VALUTAZIONE				
IMMAGINI, SUONI E COLORI <i>GIUDIZIO COMPLESSIVO</i>	1. Sa esprimersi attraverso il disegno, la pittura e le altre attività manipolative utilizzando materiali, strumenti e diverse tecniche creative.	N.S.	S	B	Dt	O
	2. Mostra interesse e curiosità nell'ascolto di racconti e spettacoli di vario tipo.	N.S.	S	B	Dt	O
	3. Scopre il paesaggio sonoro utilizzando voce, corpo e oggetti.	N.S.	S	B	Dt	O
	4. Produce semplici sequenze sonoro-musicali.	N.S.	S	B	Dt	O

CAMPI DI ESPERIENZA	COMPETENZE	VALUTAZIONE				
I DISCORSI E LE PAROLE <i>GIUDIZIO COMPLESSIVO</i>	1. Distingue i segni delle parole e del numero sperimentando le prime forme di lettura e scrittura .	N.S.	S	B	Dt	O
	2. Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni e sentimenti attraverso il linguaggio verbale.	N.S.	S	B	Dt	O
	3. Sperimenta e riproduce rime, filastrocche e drammatizzazioni misurandosi con la creatività e la fantasia.	N.S.	S	B	Dt	O
	4. Usa la lingua italiana, arricchisce e rende più preciso il proprio lessico, rielaborando racconti di crescente complessità.	N.S.	S	B	Dt	O

CAMPI DI ESPERIENZA	COMPETENZE	VALUTAZIONE				
LA CONOSCENZA DEL MONDO. <i>GIUDIZIO COMPLESSIVO</i>	1. Raggruppa e ordina gli oggetti secondo criteri diversi (colore, forma, grandezza...) e ne identifica alcune qualità.	N.S.	S	B	Dt	O
	2. Compie misurazioni usando strumenti conosciuti, ricostruendo ed elaborando successioni, confrontando quantità e dimensioni.	N.S.	S	B	Dt	O
	3. Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio usando correttamente i concetti topologici (avanti/ dietro, sopra/sotto, destra/sinistra, ecc..)	N.S.	S	B	Dt	O
	4. Utilizza con proprietà i concetti temporali inserendo correttamente nella giornata e nella settimanale azioni quotidiane (prima, adesso, dopo, ieri, oggi, domani,...) e riconoscendo la ciclicità delle stagioni.	N.S.	S	B	Dt	O

LEGENDA

N.S. = NON SUFFICIENTE

S = SUFFICIENTE

B = BUONO

DT = DISTINTO

O = OTTIMO